

## Thématique : 1 DESIGN, INNOVATION ET CRÉATIVITÉ (DIC)

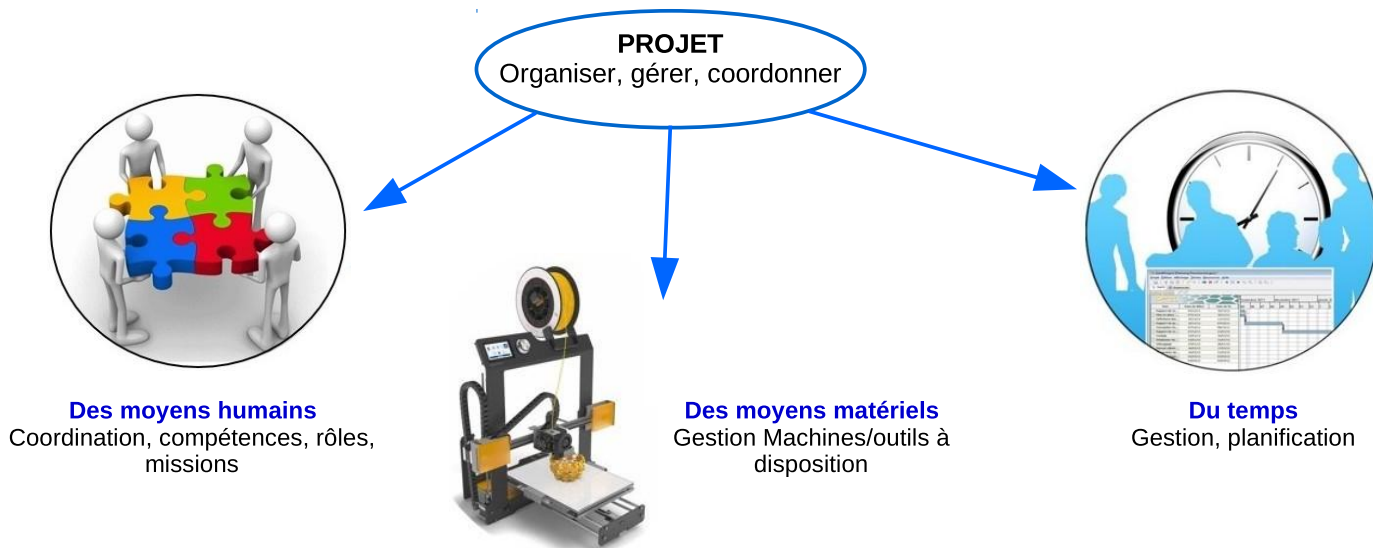
**Compétence - 1.1 Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser une idée en intégrant une dimension design**

**Compétence associée : DIC1.4 :** Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification et aux revues de projet.

**Compétence travaillée - 1.** Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques - **Domaine du socle 4 :** Les systèmes naturels et les systèmes techniques

### Connaissance : Organisation d'un groupe de projet

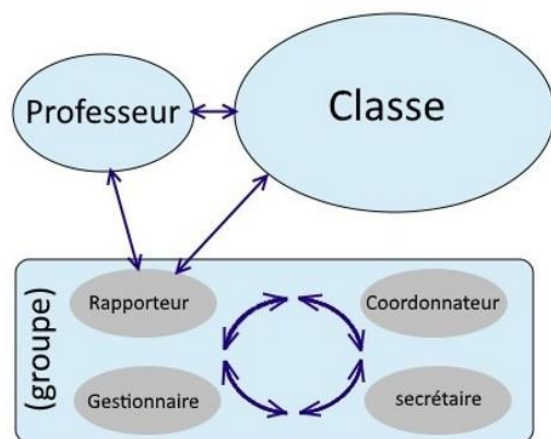
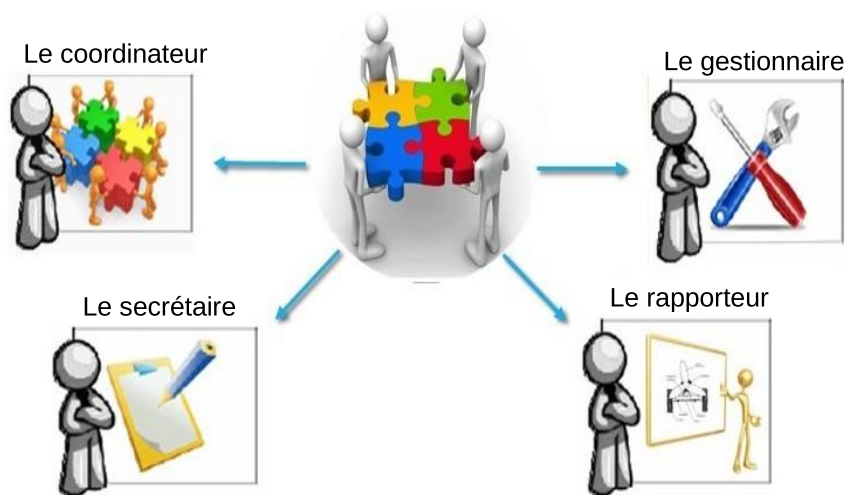
La réalisation d'un **projet**, pour sa réussite, demande une **organisation particulière**.



On appelle **groupe de projet**, plusieurs personnes qui s'organisent pour **travailler ensemble** dans le but de **réussir un projet commun**. Une bonne **organisation** doit permettre de **coordonner** et **gérer** dans le **temps**, des **moyens matériels** (machines/outils) et des **moyens humains** (hommes).

### Connaissance : Rôle des participants, revue de projet

La **présentation d'un projet** avec des **outils numériques** nécessite de suivre des **règles graphiques** propres aux outils numériques de présentation utilisés, au groupe projet ou à l'entreprise. Ces **règles graphiques** sont définies dans un document appelé **charte graphique**.



En classe : relations entre les participants

Chaque participation d'un groupe de projet a un **rôle** précis qui contribue à l'**organisation** et au **bon fonctionnement** du **groupe**. Chaque membre participe aux **revues de projet** qui permettent de **faire le point** sur l'**avancement** des travaux.

**En technologie**, les rôles les plus souvent rencontrés sont les suivants :

**Le coordinateur ou l'animateur** : il veille au bon fonctionnement du groupe et anime les débats.

**Le secrétaire** : il note les idées, fait le compte-rendu à l'écrit et gère le dossier du groupe.

**Le rapporteur** : il présente à l'oral le travail du groupe lors de la synthèse (classe entière). Il est l'interlocuteur du professeur.

**Le gestionnaire du matériel et du temps** : il gère le matériel, les ordinateurs et la durée du travail.